2.神偷

身為一個神偷，除了高超的偷竊技巧外，一眼辨識物品價值及考慮銷贓的情況的能力也都是必須的。

今天身為神偷的你接到任務，要到一個屋內偷竊，並且有一個總價值的目標，而你必須要快速地選出那些偷竊物是你必須要偷竊的目標。

**INPUT**

第一行為測資組數K

每組第一行會告訴你需要偷的總價值T及屋子內有N個物品。第二行會有N個數，由大到小告訴你物品價值M。

T、N、M皆屬於整數，不大於300。

**OUTPUT**

依照輸入順序，輸出選擇了哪些價值的物品，如果無法達成目標，需要告知無法達成目標。若有多組合可以滿足要求，則輸出第一種可行的組合即可，格式請見範例。

**SAMPLE INPUT**

5

5 3

4 3 1

10 4

9 8 4 2

90 8

23 10 7 5 4 3 2 1

45 8

44 43 12 10 9 8 4 2

100 10

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

**SAMPLE OUTPUT**

4 1

8 2

impossible

43 2

10 10 10 10 10 10 10 10 10 10

HINT:

邏輯：

從最大的開始拿，若沒達到要求則拿下一個，拿了之後如果超過要求的價值則捨棄再看下一個，

impossible的狀況出現在所有物品加起來都達不到要求的時候